Semana 03 al 14 agosto

PLAN DE TRABAJO LENGUA Y LITERATURA

Asignatura: LENGUA Y LITERATURA
Curso: 8° BASICO
Fecha: 03 al 14 de agosto, 2020

OA/ HABILIDAD INDICADOR O INDICADORES DE EVALUACIÓN PRESENTES EN LA PLANIFICACIÒN	DESCRIPCIÒN GENERAL DE LAS ACTIVIDADES / ESTRATEGIAS/ARTICULACIONES	TIPO DE EVALUACIÓN FORMATIVA	COMPLEMENTO DE LAS ACTIVIDADES Y/O INSTRUMENTOS (PPT, GUÍA, BOOKTUBER, LAPBOOK, TUTORIALES, ENTRE OTRAS)
Lengua y literatura: 02, 12, 14 **HABILIDADES: Analizan, reflexionan, investigan, elaborar** **INDICADORES:** **Reconocer elementos de la construcción de un reportaje científico.** **Analizar información veraz y objetiva para la construcción de un reportaje.** **Reflexionar en torno a una temática de índole actual que aborde los MMC.**	**DESCRIPCIÓN:** A través de distintas actividades lúdicas que vienen adjuntas a este plan aprenderás y repasarás el contenido abordado en la asignatura de lengua y literatura, visualizarás un cortometraje en relación a la importancia de la lectura. Posteriormente desarrollarás una trivia en relación a la novela del plan lector, luego una sopa de letras y un crucigrama del contenido de la epopeya (repaso.) **ACTIVIDAD 1:** - **Trivia de los MMC** - **Crucigrama (En relación a la epopeya)** - **Sopa de letras (En relación a la epopeya)** *La sopa de letras puede presentar los nombres en cualquier dirección, debes tener cuidado al momento de responder.	**CRITERIOS:** **L: LOGRADO** **ML: MEDIANAMENTE LOGRADO** **PL: POR LOGRAR**	**Materiales que acompañan este plan:** **- LINKS** https://www.youtube.com/watch?v=jFkIK9CERHI https://TopgradeApp.com/playQuiz/la-construccion-de-los-mitos Recuerda que ante cualquier duda o consulta la puedes realizar en los siguientes canales de comunicación: +56943520195 / ***Len. Y Lit. – 7º Básico*** 943520195 ccb.jonathanrubilar@gmail.com **Link de la clase vía Zoom:** Unirse a la reunión Zoom https://us02web.zoom.us/j/83856550757 ID de reunión: 838 5655 0757

ACTIVIDAD 2:

A continuación se presentan como sugerencias las siguientes aplicaciones que puedes descargar y utilizar en distintos dispositivos móviles, **OJO HAY UN DESAFÍO ESPECIAL AL FINAL.**

APLICACIÓN	CARACTERÍSTICAS
	Título: ***acertijos y adivinanzas. trivia y quiz. quizzland*** **Habilidad a desarrollar:** ***Cultura general, conocimiento*** **Características:** Acertijos y adivinanzas es el único juego con preguntas y cuestionarios trivia, un entretenimiento donde recibes preguntas ilimitadas que no se puede encontrar en ningún lado.
	Título: ***Palabra perfecta*** **Habilidad a desarrollar:** ***Ortografía, gramática del español, sinónimos y antónimos*** **Características:** ¿Sabes más de ortografía que un adulto? Si crees que eres bueno con la ortografía en español, ¡este es tu juego!
	Título: ***Pasapalabras*** **Habilidad a desarrollar:** ***Ortografía, vocabulario, conocimiento general*** **Características:** En este juego tendrás que adivinar, usar tu mente, tu memoria y pensar mucho. Si te gustan los juegos de preguntas y respuestas y las trivias y quiz, aquí tienes entretenimiento asegurado.
	Título: ***Palabra correcta*** **Habilidad a desarrollar:** ***Ortografía, gramática del español, sinónimos y antónimos*** **Características:** Selecciona la palabra correcta para completar la oración. Es una excelente prueba de tus conocimientos de gramática mientras te diviertes. Además es la única que presenta seis modalidades de juegos.

Horarios de clases de la asignatura vía Zoom:

Miércoles de:
09:00 a 09:40 / 10:00 a 10:40

Jueves de:
10:0 a 10:40

Título: ***Encontrar palabras – Juego de palabras***

Habilidad a desarrollar: V*ocabulario, morfología y léxico*

Características:

Adéntrate en juego en donde deberás encontrar de una palabra, muchas, además de emplear tu creatividad e ingenio, si crees que tienes los conocimientos y eres un maestro de los juegos de estilo rompecabezas, este juego es para ti.

DESAFÍO DEL PROFESOR

Título: ***CodyCross - Crucigramas***

Habilidad a desarrollar: ***Memoria, conocimiento, cultura general, sinónimos, antónimos, léxico, gramática y ortografía***

Características:

Únete a CodyCross, un simpático alienígena que llegó a la Tierra por un accidente en su nave espacial con él aprenderás sobre nuestro planeta tierra su historia, y la conquista de la humanidad a través de fases temáticas

Construcción mítica

Epopeya

L	F	R	Z	U	W	H	A	Z	A	Ñ	A	E	D
G	R	I	E	G	O	S	E	P	O	P	E	Y	A
X	G	E	S	T	A		H	E	R	O	I	C	A
A	C	T	I	T	U	D		L	Í	R	I	C	A
I	A	N	F	I	T	E	A	T	R	O	A	Z	W
O	B	J	E	T	O		L	Í	R	I	C	O	O
G	J	L	M	T	C	A	N	T	A	R	E	S	D
T	R	A	D	I	C	I	Ó	N		O	R	A	L
U	N	Q	H	B	U	F	Ó	N	L	S	Z	P	W
M	O	T	I	V	O		L	Í	R	I	C	O	W
G	E	N	E	R	O		L	I	R	I	C	O	J
M	R	E	L	A	T	O		É	P	I	C	O	S
J	M	I	T	O	S	J	R	V	A	E	D	O	Z
R	T	Z	F	H	É	R	O	E	L	I	W	R	F

Actitud lírica
Anfiteatro
Gesta heroica
Hazaña
Mito
Tradición oral
epopeya
motivo lírico

Aedo
Cantares
Griegos
Héroe
Objeto lírico
bufón
genero lirico
relato épico

Plan Lector

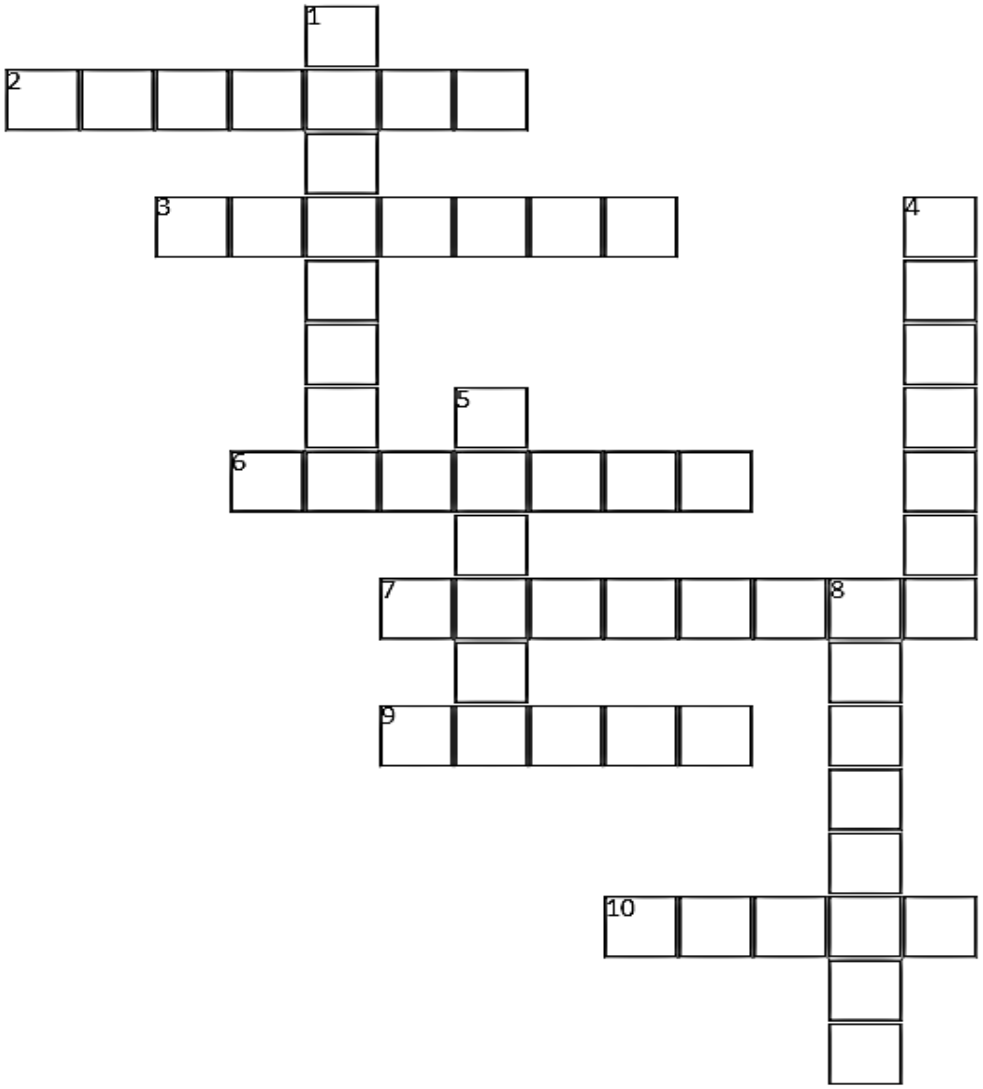
Romeo y Julieta

C	M	E	R	C	U	C	I	O	Y	N	J	J	Q	E
O	K	T	L	I	U	K	D	T	I	O	B	O	R	F
N	A	M	O	R	Y	J	S	O	A	V	O	L	R	R
D	A	W	S	X	R	U	H	F	D	E	D	O	S	A
E	V	L		B	E	L	A	U	O	L	I	S	V	Y
	O	R	M	E	C	I	K	I	L	A	O		T	
P	L	S	O	N	O	E	E	D	E		S	C	S	L
A	K	C	N	V	N	T	S	V	S	G	D	A	F	O
R	C	W	T	O	F	A	P	Y	C	R	E	P	C	R
I	X	K	E	L	L	P	E	R	E	Á	S	U	Q	E
S	D	O	S	I	I	P	A	O	N	F	C	L	R	N
I	C	F	C	O	C	R	R	M	T	I	A	E	U	Z
N	M	K	O	L	T	B	E	E	E	C	L	T	K	O
B	R	M	Q	Z	O	A	I	O	S	A	U	O	N	O
T	Y	B	A	L	D	O	L	X	X	V	S	A	S	C

Adolescentes
Benvolio
Conflicto
Fray Lorenzo
Los Capuleto
Mercucio
Odio
Shakespeare
Amor
Conde Paris
Escalus
Julieta
Los Montesco
Novela gráfica
Romeo
Tybaldo

Romeo y julieta

Resuelve el siguiente crucigrama



Horizontales

2 enamorada de Romeo

3 mediador entre las dos familias

6 quien concede matrimonio

7 otra de las familias enemistadas

9 uno de los que desea comprometerse con Julieta

10 Personaje enamorado de una joven

Verticales

1 Buen amigo de Romeo

4 quiere matar a Romeo

5 Lugar donde se desarrolla la historia

8 Una de las familias en conflicto